



## **Articolo 7 Conferme**

All'inizio della nuova stagione ogni Presidente può decidere di confermare nella propria rosa un giocatore.

Il vincitore del campionato precedente ha una conferma aggiuntiva.

Un singolo giocatore non può essere confermato per due campionati consecutivi.

Il prezzo del giocatore è il prezzo di acquisto del mercato precedente, anche se il giocatore proviene da uno scambio, e verrà scalato dal capitale a disposizione per la nuova stagione.

## **Articolo 8 Opzioni**

Durante il mercato di apertura ogni Presidente può far valere il Diritto di Opzione per un massimo di 2 volte, senza limiti di ruolo per i giocatori opzionati.

Il Presidente non chiama il giocatore durante l'asta e non prende parte all'asta per l'acquisto; al termine di questa dovrà dichiarare l'opzione procedendo all'acquisto del giocatore al prezzo battuto all'asta maggiorato di 1 fantamilione.

## **Articolo 9 Rose**

La lista dei ruoli valida è quella della Gazzetta dello Sport.

La rosa di ogni Società può comprendere massimo 26 giocatori così suddivisi:

- 3 portieri
- 8 difensori
- 8 centrocampisti
- 7 attaccanti

## **Articolo 10 Formazioni**

La lista delle formazioni valida è quella della Gazzetta dello Sport.

La Panchina è formata da **10** giocatori, liberi per ruoli. Sono possibili max 3 sostituzioni.

La formazione va inserita sul sito ufficiale della lega [fantacalcisti.it/fantamuec](http://fantacalcisti.it/fantamuec) almeno 10 minuti prima dell'inizio della prima partita della giornata. In casi eccezionali, validati dalla maggioranza dei presidenti, può essere inviata via Whatsapp a tutti i componenti della LFM

In caso di invio in ritardo, mancato invio o invio di formazione errata (es. giocatori non in rosa, giocatori doppi..) verrà assegnato d'ufficio un punteggio di giornata di 55 punti.

Dopo la terza partita senza invio della formazione la squadra sarà squalificata e tutte le sue partite verranno dichiarate perse a tavolino. Tale regola è retroattiva per tutto il campionato.

## **Articolo 11 Punteggio di squadra**

Il Punteggio di Squadra viene calcolato sommando il Punteggio dei Giocatori (art. 12) ai Modificatori di Squadra (art. 13) e agli Addizionali di Squadra (art. 14).

Al Punteggio di Squadra corrisponde un numero di gol in base alla tabella sottostante, con il 1° gol che corrisponde a 66 punti e un gol ad ogni 4 punti aggiuntivi:

• fino a 65,5	0 gol	• da 78 a 81,5	4 gol
• da 66 a 69,5	1 gol	• da 82 a 85,5	5 gol
• da 70 a 73,5	2 gol	• da 86 a 89,5	6 gol
• da 74 a 77,5	3 gol	• da 90 a 93,5	7 gol

## **Articolo 12 Punteggio dei Giocatori**

Il calcolo del Punteggio dei Giocatori viene stabilito dal voto assegnato dalla Gazzetta dello Sport e dai seguenti Addizionali Individuali:

### **BONUS**

gol segnato: +3

rigore parato: +3

assist servito: +1

### **MALUS**

ammonizione: -0.5

espulsione: -1

gol subito: -1

autogol: -2

rigore fallito: -3

Il giocatore che prende senza voto o non gioca viene sostituito dal primo giocatore della panchina di pari ruolo. Nel caso di partite rinviate o sospese valgono le decisioni prese dalla Gazzetta dello Sport in merito.

### **Articolo 13      Modificatori di Squadra**

Il Modificatore Della difesa è un bonus che si calcola se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra.

Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (senza bonus e malus) e si calcola la media di questi 4 valori.

- **+6 con media superiore a 7,00**
- **+5 con media fra 6,76 e 7,00**
- **+4 con media fra 6,51 e 6,75**
- **+3 con media fra 6,26 e 6,49**
- **+2 con media fra 6,01 e 6,24**
- **+1 con media pari a 6,00**

### **Articolo 14      Addizionali di Squadra**

Le Addizionali da sommare per il calcolo del Punteggio di Squadra e quindi per stabilire il numero di gol realizzati nella giornata sono:

- + 1 qualora il portiere schierato titolare non abbia subito reti
- **+ 2 per la squadra che gioca in casa (non valido per l'ultimo girone).**

### **Articolo 15      Quote di iscrizione**

Per iscriversi al Campionato ogni Presidente deve versare l'importo corrispondente a 1 Quota.

Per iscriversi alla Coppa Muec ogni Presidente deve versare l'importo corrispondente a 0,2 Quote.

**Per la stagione 2016-2017 la Quota è stabilita in € 10.**

### **Articolo 16      Campionato a 8 Società**

**Si istituisce il campionato a 8 società per un numero di partite pari a 35, suddivise in 5 gironi all'italiana.** La classifica viene stilata in base ai punti conquistati, 3 punti per ogni vittoria, 1 per il pareggio.

In caso di parità, i criteri stabiliti per decidere la posizione sono:

1. scontri diretti
2. gol segnati nel campionato
3. gol segnati negli scontri diretti
4. punteggio fantacalcistico del campionato.

**Al primo classificato il premio in denaro è pari a 4 Quote.**

**Al secondo classificato il premio in denaro è pari a 2 Quote.**

**Al terzo classificato il premio in denaro è pari a 1 Quota.**

**Al primo classificato della Classifica Progressiva di Punteggio il premio in denaro è pari a 1 Quota.**

### **Articolo 17      Coppa Muec**

Le partite si giocano in concomitanza con la 5° giornata di ogni girone.

E' possibile schierare una formazione diversa dalla formazione schierata in campionato.

L'ordine degli incontri dei primi due turni viene stabilito dalla classifica dell'anno precedente, e precisamente:

#### **Quarti di finale (andata e ritorno)**

- A. ottavo contro primo
- B. settimo contro secondo,
- C. sesto contro terzo,
- D. quinto contro quarto

#### **Semifinali (andata e ritorno)**

1. vincente A. contro vincente D.
2. vincente B. contro vincente C.

#### **Finale (scontro diretto)**

Vincente 1. Contro vincente 2.

La vincitrice è determinata dalla somma dei risultati. Qualora tale somma sia pari, i criteri sono:

- la squadra che ha segnato più gol in trasferta
- la squadra con il maggior punteggio fantacalcistico aggregato.

**Il vincitore della Coppa Muec si aggiudica il premio in denaro pari a 1,6 Quote.**

