

CAMPIONATO A 18 SQUADRE

REGOLAMENTO

ISCRIZIONE Quota di iscrizione 25 euro

MERCATO: Le squadre devono essere composte da 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 4 attaccanti. L' asta verrà effettuata seguendo l'elenco della gazzetta. Si compreranno prima i portieri poi i difensori, centrocampisti ed attaccanti. L'aste di riparazione sono il primo giovedì di Novembre e di Febbraio, se un giocatore non riesce a partecipare può delegare un'altra persona per lui, altrimenti non partecipa all'asta. Nei mercati di riparazione si possono prendere giocatori nuovi, rimasti liberi e si possono effettuare scambi (solo nei mercati). Il limite massimo di scambi (tra squadre del Bombito) è 6 giocatori per l'intero arco della stagione. Se dopo uno scambio un giocatore viene rimesso sul mercato fa guadagnare i fantamiliardi del prezzo di acquisto del giocatore stesso. Nei mercati di riparazione i giocatori che vengono rimessi sul mercato fanno guadagnare all'allenatore l'intero prezzo dell'acquisto.
OGNI GIOCATORE HA A DISPOSIZIONE 500 FML
Se un giocatore supera i 500 FML verrà penalizzato di un punto ogni 3 FML e non può prendere il giocatore che ha causato lo splafonamento dei milioni.

FORMAZIO.: Le possibili formazioni sono 5-4-1 5-3-2 4-4-2 4-3-3 4-5-1 3-5-2 3-4-3
La panchina può essere composta da tutti gli altri giocatori della rosa (panchina lunga)
I panchinari possono entrare nel rispettivo ruolo del titolare. (un difensore solo al posto di un difensore e così via).
Se la formazione consegnata è sbagliata (es.: inseriti 10 o 12 giocatori o modulo non permesso) si gioca con la formazione della settimana precedente.
Se nella formazione viene inserito un giocatore sia in campo che in panchina viene tolto il giocatore in panchina.

BONUS : .+4 gol vittoria .+3,5 gol del pareggio .+3 gol normale .+3 rigore parato
.+1 assist (anche punizioni e corner) .-0,5 ammonizione -1 espulsione .-1 gol subito
.-2 autogol -3 rigore sbagliato +2 chi gioca in casa +1 portiere che non subisce gol
.-1 autogol del portiere

Nel caso in cui ci siano partite rinviate o sospese tutti i giocatori elencati nella gazzetta prendono il 6 d'ufficio. Se la gazzetta non mette i convocati per la partita prendono 6 tutti i giocatori della rosa tranne gli squalificati. Anche nel caso vengano sospese molte partite o vi siano partite iniziate con dei gol. Per tale caso ricordo l'imprevedibilità degli eventi come nevicata, invasione tifosi, ecc.
Se la partita rinviate o sospesa viene rigiocata entro 48 dall'inizio previsto, i voti dati dalla Gazzetta vengono ritenuti validi.

S.V. : Se un giocatore gioca anche solo un minuto prende voto. S.v. del portiere vale 6 con l'aggiunta dei vari bonus; s.v. di un altro qualsiasi giocatore vale sempre 3 però nel caso in cui un panchinaro del rispettivo ruolo del giocatore che ha preso s.v. prende un voto, tale voto verrà considerato. I vari bonus vengono sempre aggiunti.

Fasce gol: Da 60 a 65,5 1gol, da 66 a 71,5 2 gol, da 72 a 77,5 3 gol, da 78 a 83,5 4 gol e così via.
Nel caso le due squadre che si affrontano vadano al di sotto dei 60 punti il risultato è 0 a 0.

Campionato: 34 partite, 17 in casa 17 fuori. Se al termine del campionato vi sono squadre a pari punti per lo scudetto, posti nelle coppe o retrocessione vi sarà uno spareggio. Se nel primo spareggio si pareggia si effettua un'altro spareggio. Poi in caso di ulteriore parità si guarda la classifica in base ai parametri sotto elencati.
Totale fantapunteggio, scontri diretti, differenza reti, maggior gol segnati, sorteggio.
Per la classifica parziale invece si segue questo ordine:
Totale fantapunteggio, differenza reti, maggior gol segnati, ordine alfabetico.
In caso di tre o più squadre a pari punti si guarda la classifica avulsa per decretare chi fa lo spareggio.

Coppa Italia: La coppa Italia inizia alla 12° giornata di campionato del Bombito League. Dopo 10 giornate si stabilisce il tabellone. Le ultime due in classifica alla 10° giornata del nostro campionato verranno automaticamente escluse, le restanti sedici vengono inserite nel tabellone tennistico. Per decidere chi giocherà in casa gli ottavi, i quarti, la semifinale e la finale vi saranno dei sorteggi da parte dei presidenti.
Se negli scontri tra andata e ritorno si effettua lo stesso risultato, la squadra che passa il turno viene determinata dalla somma del fanta punteggiato dei due incontri. Se vi è un ulteriore pareggio si effettua uno spareggio. La finale verrà effettuata in un'unica partita in campo neutro. In caso di pareggio si andrà avanti con un'altra partita.

C. Campioni: Ogni fantagiocatore può abbinarsi ad una squadra italiana e gioca contro le rispettive squadre che esse affrontano. Se per caso la squadra a cui il fanta giocatore è abbinato viene eliminata continuerà a partecipare con la squadra che in realtà ha passato il turno, questo vale per tutte le partite ad eliminazione diretta. Se negli incontri ad eliminazione diretta si effettuano gli stessi risultati tra andata e ritorno passa il turno la squadra con il maggior fantapunteggio totale delle due partite. In caso di ulteriore pareggio si effettua uno spareggio la domenica seguente giocando contro una squadra di serie A italiana estratta a sorte. Nella finale unica in caso di parità vince il miglior fantapunteggio, se anch'esso è uguale si vincerà ai rigori scegliendo i giocatori prima della partita. Si guarda il voto senza bonus, 6 o più (GOAL) 5,5 o meno (NO GOAL).

Coppa Uefa: Ogni giocatore è abbinato ad una squadra italiana o in caso di squadre italiane non sufficienti ogni domenica verrà estratta a sorte una squadra di serie A da affrontare. Se una squadra italiana viene eliminata il fanta giocatore si abbina o ad un'altra squadra italiana se è libera o anch'essi deve giocare alla domenica contro una squadra di serie A che verrà estratta a sorte. Nel caso di parità negli scontri diretti si passa il turno in base allo stesso parametro della coppa campioni. Finale uguale alla coppa campioni.

PREMI:	1° CLASSIFICATO CAMPIONATO	120 euro + coppa
	2° CLASSIFICATO CAMPIONATO	40 euro
	3° CLASSIFICATO CAMPIONATO	20 euro
	VINCITORE COPPA ITALIA	60 euro + coppa
	VINCITORE COPPA CAMPIONI	90 euro + coppa
	VINCITORE COPPA UEFA	60 euro + coppa
	VINCITORE SUPERCOPPA ITALIANA	Medaglia

Nel caso in cui non vengono vinte una o tutte e due le coppe estere la somma corrispondente verrà suddivisa dai primi 3 classificati più dal vincitore della coppa Italia; In più le prime tre classificate parteciperanno alla Champions League 2017/2018 la 4° e la 5° classificata più la vincitrice della coppa Italia faranno la Coppa Uefa e le ultime tre squadre classificate retrocederanno in serie B salvo ripescaggi.

LE FORMAZIONI DEVONO ESSERE CONSEGNATE AI PRESIDENTI ENTRO ALMENO 1 MINUTO PRIMA DELL'INIZIO DEGLI ANTICIPI DEL SABATO. SE UNO NON LA CONSEGNA PERDE LA PARTITA A TAVOLINO PER 3 A 0 E PAGA **UNA MULTA DI 20 EURO PER LA PRIMA VOLTA CHE VA AL RADDOPPIO OGNI ALTRA VOLTA CHE SI DIMENTICA LA FORMAZIONE. ES. (PRIMA 20 EURO, POI 40, 80 E COSI VIA).** PER CHI NON LA CONSEGNA LA 33° O LA 34° GIORNATA LA MULTA E' DI **100 EURO.**

NEL **GRAVE CASO** QUALCUNO DECIDESSE DI RITIRARSI SI E' OBBLIGATI A PAGARE **UNA MULTA DI EURO 30** PER QUANTE SONO LE GIORNATE RESTANTI PER LA CONCLUSIONE DEL CAMPIONATO.

RIPORTO A TUTTI L'ATTENZIONE AGLI ANTICIPI, MOLTE VOLTE POSSONO CAPITARE DI VENERDI O GIOVEDI, ANCHE L'ATTENZIONE PER I TURNI INFRASETTIMANALI.

SE UNO DECIDE DI PARTECIPARE ACCETTA IN PIENO QUESTO REGOLAMENTO E DEVE SAPERE FIN DALL'INIZIO CHE VI POSSONO ESSERE DELLE SQUADRE CHE NON GIOCHERANNO IN UNDICI. NON SI ACCETTANO RECLAMI IN SEGUITO.