

Regolamento Fantacalcio

1. Lo scopo è quello del guidare una fantasquadra, formata da veri calciatori delle squadre del campionato italiano alla conquista del fantascudetto di Lega.
2. L'esito di ogni partita si basa sulle reali prestazioni degli 11 [calciatori](#) che formano settimanalmente la fantasquadra.
3. Una lega è costituita da un numero di squadre variabile tra 4 e 6: per quanto sia aritmeticamente possibile schierare fino a 20 squadre (quante quelle del campionato di Serie A), giocando in più di 6 persone aumenta il rischio per ciascun giocatore di non avere a disposizione un numero sufficienti di calciatori per schierare 11 titolari. Ciascun giocatore funge sia da presidente (in occasione dell'asta acquista i calciatori) sia da allenatore della propria fantasquadra.
4. La rosa di ciascuna fantasquadra è composta da 25 [calciatori](#):
 - 3 portieri,
 - 8 difensori,
 - 8 centrocampisti,
 - 6 attaccanti.
5. Le singole gare di campionato sono giocate da una **fantasquadra** formata da 11 titolari suddivisi nei rispettivi ruoli in base ai moduli.
6. Ufficialmente sono ammessi i moduli 4-4-2, 4-3-3, 6-3-1, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1[3]. Varianti al regolamento permettono l'impiego anche di schieramenti quali il 3-4-3, il 3-5-2 ed il 4-2-4.
7. Le fantasquadre si affrontano in una serie di partite il cui esito è determinato dalla somma dei voti assegnati in pagella dai quotidiani (prevalentemente la [Gazzetta dello Sport](#) e in misura minore il [Corriere dello Sport](#)) e dai punti "bonus" e "malus" dovuti a diverse variabili:
 - +3 punti per ogni gol segnato
 - +3 punti per ogni rigore parato (portiere)
 - +3 punti per ogni rigore segnato[4]
 - +1 punto per ogni assist effettuato
 - -0,5 punti per ogni ammonizione

- -1 punto per ogni gol subito dal portiere
 - -1 punto per ogni espulsione
 - -3 punti per ogni autorete
 - -3 punti per un rigore sbagliato
8. La *tabella di conversione in gol dei punteggi* ottenuti dalla somma di voti e bonus/malus è storicamente la seguente:
- Meno di 66 punti: 0 gol
 - Da 66 a 71.5 punti: 1 gol
 - Da 72 a 77.5 punti: 2 gol
 - Da 78 a 83.5 punti: 3 gol
 - Da 84 a 89.5 punti: 4 gol
 - Da 90 a 95.5 punti: 5 gol
 - Da 96 a 101.5 punti: 6 gol
 - E così via ogni 6 punti un gol
9. Nel momento in cui un giocatore nella formazione titolare non ha ricevuto voto, subentra il voto dei giocatori schierati in panchina. Nel caso in cui nessun giocatore tra i titolari o i panchinari, entri in campo, non sarà considerato nessun punteggio.
10. Qualora dovesse esserci il rinvio di una o più partite il Regolamento Ufficiale del Fantacalcio prevede il 6 d'ufficio ai partecipanti.
11. La classifica del campionato di Lega è stabilita per punteggio, con attribuzione di 3 punti per la partita vinta, 1 punto per la partita pareggiata e zero punti per la partita persa.
12. Il fantacampionato termina quando sono state giocate tutte le partite previste dal calendario. La squadra col maggior numero di punti è dichiarata "Campione di Lega".
13. La classifica dei punti viene calcolata in base ai punti totalizzati dalla squadra durante tutto il campionato
14. La formazione va consegnata 15 minuti prima dell'inizio della partita.

Budget aste

Il valore del budget è espresso, solitamente, in valute di fantasia quali *FantaMilioni*, *FantaEuro* o *MagicMilioni*. La quota da regolamento è fissata a 1000 F.M.

Bancarotta asta

Nel caso in cui un club, cioè un fantagiocatore, dovesse andare in bancarotta, ovvero spenda più del suo budget, deve necessariamente rinunciare ad uno dei suoi calciatori che dovrebbe far rientrare alla squadra i soldi necessari per rientrare in gioco.

Trasferimenti all'estero

Se un giocatore dovesse andare a giocare in un campionato diverso dalla serie A, e questi fa parte di qualche rosa, il fantallenatore deve vendere il giocatore trasferitosi all'estero al valore attuale secondo "fantagazetta Milano".

Panchina

In panchina devono essere presenti fino ad un massimo di 7 giocatori, di norma 1 portiere 2 difensori 2 centrocampisti 2 attaccanti.

Mancata consegna

In caso di mancata consegna o consegna in ritardo la squadra prenderà un voto d'ufficio pari a 50 .

Pagamenti

Il costo del Fantacalcio è di 152€ , pagabili in rate settimanali da 4€ .

Ogni mancato pagamento dovrà essere saltato entro l'inizio della giornata successiva .

In caso non avvenga il pagamento sarà applicata una penalità pari a un punto per ogni euro mancante .

Premi

I premi per le classifiche vengono divisi come da tabella.

Classica Campionato		Classifica punti	
1°	350€	1°	350€
2°	106€	2°	106€